

№ 182 від 03.08.2026

**Ректору
Національного технічного університету
"Харківський політехнічний інститут"
Соколу Євгену Івановичу**

Вельмишановний пане ректоре!

«Європейська ліга професійного розвитку» разом з Факультетом Наук про Освіту Білостоцького університету організовує онлайн-стажування для педагогічних і науково-педагогічних працівників закладів вищої освіти I-IV рівнів акредитації незалежно від форм власності та підпорядкування за темою: **«Використання цифрових технологій у вищій освіті»**.

Дати проведення: з 30 серпня по 9 жовтня 2026 року

Метою стажування є поглиблення знань та розвиток компетенцій освітян у використанні сучасних цифрових технологій для підвищення ефективності дидактичної діяльності та створення інтерактивних освітніх матеріалів.

Учасники стажування, за допомогою посилань на літературу, аналізу випадків та практичних вправ, будуть:

1. вдосконалювати вміння застосовувати цифрові інструменти (Canva, ChatGPT, Wordwall, Padlet, Mentimeter) для створення та персоналізації освітніх ресурсів;
2. збагачувати свій практичний арсенал методів навчання через автоматизацію завдань, розробку інтерактивних матеріалів, презентацій та графіків;
3. оцінювати потенційні переваги та виклики інтеграції цифрових інструментів у навчальний процес;
4. проектувати конкретні рішення для впровадження технологій у свої навчальні заклади з метою підвищення зацікавленості та залученості студентів.

Білостоцьким університетом кожному учаснику видається сертифікат про проходження міжнародного стажування тривалістю **180 годин (6 кредитів ECTS)**.

Просимо Вашого сприяння в інформуванні колективу навчального закладу стосовно проведення даного стажування шляхом розміщення інформації на сайті Вашого навчального закладу. Будемо вдячні за надання дозволу для участі співробітникам Вашого навчального закладу в даному заході у вищезазначені дати.

Детальна інформація щодо участі та вартості стажування за тел.: +38063 333 9152 або на сайті <https://elpd.com.ua/stazuvania-uwv/>

Додаток: детальна програма стажування.

З повагою, директор



Безуглий Ігор

ДЕТАЛЬНА ПРОГРАМА ОНЛАЙН-СТАЖУВАННЯ «Використання цифрових технологій у вищій освіті»

МОДУЛЬ 1: Обговорення цілей та програми стажування, презентація факультету наук про освіту UwB

Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB

МОДУЛЬ 2: Canva

Зустріч 1: Вступ до Canva і створення базових проєктів

Мета: Ознайомлення учасників з базовими функціями Canva та створення простих графічних матеріалів.

Програма:

- Вступ до Canva: огляд можливостей інструменту та його безкоштовних функцій.
- Реєстрація облікового запису та навігація по інтерфейсу.
- Створення простих графік (плакати, пости, запрошення, сертифікати).
- Використання готових шаблонів.
- Практичне завдання: створення першого плаката/постера для конференції.

Зустріч 2: Розширені функції Canva – створення презентацій та освітніх матеріалів

Мета: Навчання розширених функцій Canva зі створення презентацій та друкованих матеріалів.

Програма:

- Створення інтерактивних презентацій (співпраця, спільний доступ).
- Персоналізація проєктів (додавання власних графік, фото, зміна кольорової гами).
- Розробка інфографік і друкованих матеріалів (дипломи, робочі листи, буклети).
- Приклади використання Canva в освіті для залучення учнів.
- Практичне завдання: створення презентації або інфографіки на обрану освітню тему.

МОДУЛЬ 3: ChatGPT

Зустріч 1: Вступ до ChatGPT – створення освітнього контенту

Мета: Демонстрація базового функціоналу ChatGPT і його застосування для створення освітніх матеріалів.

Програма:

- Вступ до ChatGPT: принципи роботи та основи використання.
- Використання в освіті: створення описів занять, сценаріїв уроків, навчальних посібників.
- Практичні приклади: створення текстів (оповідань, статей) для занять.
- Практичне завдання: розробка сценарію короткого уроку або домашнього завдання за допомогою ChatGPT.

Зустріч 2: Розширені можливості ChatGPT – автоматизація завдань і інтерактивні інструменти

Мета: Демонстрація розширених функцій ChatGPT для автоматизації завдань і створення інтерактивних вправ.

Програма:

- Автоматизація завдань: створення тестів, запитань для вікторин.
- Генерація інтерактивних матеріалів: діалоги, вікторини, відкриті завдання.
- Практичні приклади: розробка вікторини з питаннями різного рівня складності.
- Практичне завдання: створення питань і відповідей на освітню тему з аналізом результатів.

МОДУЛЬ 4: Інтерактивні онлайн-інструменти

Зустріч 1: Wordwall

Опис: Платформа для створення інтерактивних ігор, вікторин і вправ.

Застосування: Створення цікавих навчальних матеріалів для повторення, оцінювання та закріплення знань.

Зустріч 2: Padlet

Опис: Віртуальна дошка для спільної роботи з текстами, зображеннями, відео.

Застосування: Збір ідей, проєктів і ресурсів від учнів у режимі реального часу.

Зустріч 3: Mentimeter

Опис: Інструмент для створення інтерактивних презентацій і збору відгуків у реальному часі.

Застосування: Проведення опитувань, інтерактивних обговорень і адаптація методів навчання до потреб учнів.

МОДУЛЬ 5: Підбиття підсумків стажування, оцінка результатів

Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB



European League of Professional Development

03115 Ukraine, Kyiv, Berestejske Avenue, 91

Tel. +38 044 333 9189; +38063 333 9152

+38066 333 9152; +38067 333 9152,

skype: ELPD elpd.com.ua

info@elpd.com.ua

Instagram: ELPD_Ukraine

<https://www.facebook.com/elpd.com.ua/>